

Tennis Team Match



Tennis Team Match is een eenvoudig te organiseren tennisvorm. Het is een vorm waarbij kinderen wel individueel tegen elkaar spelen, maar als teams strijden. Dit format is flexibel in te zetten, geschikt voor grote groepen en kost weinig voorbereidingstijd.

Tijd	Spelers/Banen	Enkel/ Dubbel	Leeftijd	Team/ Individueel	Doel
vanaf 15 min.	10-16 spelers per situatie	Enkel	Vanaf 8 jaar	Team	Sociaal en prestatief

Organisatie

Banen en spelers: Verdeel alle spelers in twee ongeveer gelijke teams (rood en blauw). Het is ideaal als teams niet allebei exact hetzelfde aantal spelers hebben. Kinderen kunnen zelf teams vormen of de teams kunnen worden samengesteld.

Ruimte: Verdeel je ruimte in minimaal 2 en maximaal 5 baantjes (afhankelijk van de ruimte en het aantal deelnemers). Een baantje is ongeveer 6 x 12 meter en kun je uitzetten met lijnen of krijten.

Telling: Wedstrijdjes waarbij de speler die het eerst 5 punten heeft de winnaar is (telling: 1, 2, 3, 4, 5).

Score: De winnaar verdient een speelkaart van zijn of haar teamkleur voor het eigen team.

Na afloop: Tel het aantal speelkaarten van ieder team (alle kaarten hebben dezelfde waarde). Het team met de meeste speelkaarten wint.

Activiteit

Wedstrijdschema: Bij aanvang start op elk baantje een wedstrijd tussen een speler van het blauwe en rode team. De overige spelers vormen rijen achter de rode en blauwe pylon naast de baantjes.

Als er een baantje vrijkomt, nemen de voorste spelers van iedere rij de eerste vrije baan. Als een wedstrijd is afgelopen, komen beide spelers van de baan. De winnaar krijgt een speelkaart van zijn of haar teamkleur en legt deze in de omgekeerde pylon (of houdt deze bij zich). Beiden gaan vervolgens weer achter in hun rij staan.

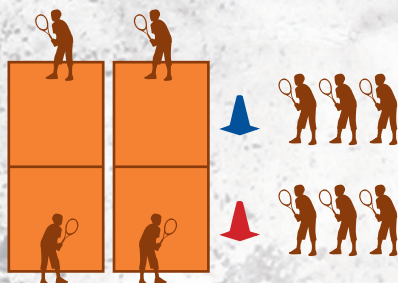
Zorg ervoor dat spelers niet direct de volgende wedstrijd weer tegen dezelfde tegenstander spelen. Bij een gelijk aantal spelers per team moet je daar dus rekening mee houden en bijvoorbeeld twee spelers van één team wisselen na een ronde.

Blijf uitkijken naar de volgende baan die vrijkomt en stuur de spelers de baan op. Eventueel kunnen spelers dit zelf regelen.

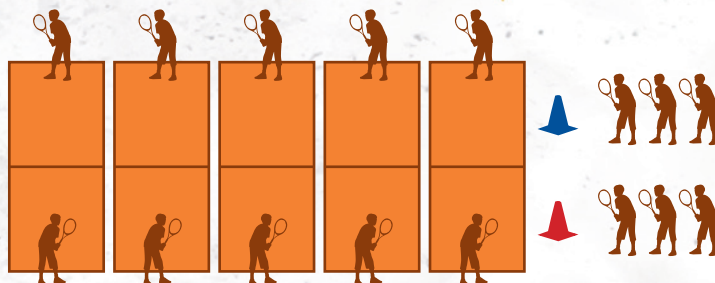


Tennis Team Match

Spelsituatie 2 banen



Spelsituatie 5 banen



Opbouw

Baantjes: Bepaal het aantal baantjes dat je kwijt kunt/wilt in je ruimte. Een baantje is 6 x 12 meter. Zet deze vervolgens uit met lijntjes of krijt ze op de grond.

Tip 1: Zorg voor voldoende uitloop naast en achter de baantjes.

Tip 2: Meet het baantje uit met het netje (netje is 6 meter lang).

Tip 3: Gebruik eventueel een lange balk om zo recht mogelijk een krijtlijn te zetten.

Plaatsen netjes (+ evt. lint): Zet de netjes in elkaar en plaats op elke baan een netje. Als je niet over voldoende netjes beschikt, kun je op de eerste en laatste baan een netje plaatsen en daartussen een lint spannen.

Rackets en ballen: Op elk baantje wordt gebruik gemaakt van twee rackets en één bal. Zorg ervoor dat niet meer rackets worden uitgedeeld dan er spelers actief zijn.

Pylonen: Plaats naast de baantjes een rode en een blauwe pylon voor de rijtjes. Deze pylon kan ook omgekeerd neergezet worden om zo gedurende het spel de speelkaarten in te verzamelen.

Spelregels

- Een team bestaat uit minimaal 5 en maximaal 8 spelers
- Het spel wordt gespeeld op minimaal 2 en maximaal 5 baantjes
- Maximaal 3 leden van een tennisvereniging per team
- In bijgevoegde toernooischema's vind je o.a. de speeltijd, het poulesysteem (bij meer dan twee teams) en de mogelijkheid om het aantal spelsituaties uit te breiden
- Als de tijd voorbij is, tellen alleen de afgespeelde wedstrijden; wedstrijden die nog bezig zijn, tellen niet meer mee voor het eindresultaat
- De wedstrijden worden gespeeld tot 5 punten (1, 2, 3, 4, 5)
- Per gewonnen wedstrijd verdien je één speelkaart voor het team
- De opslag (in het spel brengen van de bal) mag alleen onderhands en dient een bespeelbare bal te zijn
- De spelers hebben uitsluitend een eerste opslag
- Wisseling opslag na elk punt
- De bal mag maximaal 1 keer stuiten
- Bal stuitert op de lijn: in

